**Pruebas de software**

**Planificación**

| **Plan de pruebas** |
| --- |
| **Nombre del proyecto:** NutriDash |
| **Personas implicadas / Responsabilidades** |
| Usuario 2 Ejecución de casos de prueba |
| Usuario 1 Creación y ejecución de casos de prueba |
| **Funcionalidades modulares** |
| Tutorial de juego, teclas de movimiento, información de alimentos con sus efectos. |
| **Equipos / Software** |
| El juego debe funcionar en una computadora, es necesario tener acceso a internet para registrar a un nuevo usuario. No es necesario tener una cuenta para poder jugar. |
| **Cronograma** |
| **Fecha de inicio y fin del proyecto:** 31/03/2024. 02/07/2024 |
| **Fecha de inicio y fin de pruebas:** 01/07/2025 al 02/07/2024 |
| **Lugar de pruebas** |
| Las pruebas se realizaron en la máquina del desarrollador 1. Las pruebas con los testers se realizarán en el laboratorio C402 con la máquina del Usuario 2. |
| **Criterios para considerar finalizada la prueba** |
| La prueba se considerará finalizada cuando la columna de resultados de la prueba del documento del caso de prueba se rellene como "ejecutado con éxito". |
| **Observaciones** |
| El informe de incidencias se enviará a todos los desarrolladores por correo electrónico en cuanto se hayan realizado cambios.  Se crearán casos de prueba, informes de incidencias y el informe de resumen de pruebas. |

**Casos de Prueba**

| **Casos de Prueba** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del Proyecto:** NutriDash | | | | | | |
| **ID** | **Módulo** | **Descripción** | **Secuencia** | **Resultado esperado** | **Resultados del desarrollador** | **Resultados de las pruebas** |
| 1 | Iniciar el Tutorial | Verificar que el tutorial se inicie correctamente al comenzar el juego | 1. Inicia el juego. 2. Observa si el panel del tutorial aparece automáticamente | El primer panel de tutorial de bienvenida se muestra al inicio del juego. | Usuario 2 - 01/07/2024  Ejecutado con éxito | Usuario 1 - 02/07/2024 |
| 2 | Transición Automática entre Paneles | Verificar la transición automática entre los paneles del tutorial. | 1. Inicia el juego y espera a que el primer panel (bienvenida y teclas de movimiento) aparezca. 2. Espera 5 segundos. 3. Observa si el segundo panel (información de efectos y frutas) aparece automáticamente. 4. Espera 5 segundos para que desaparezca el panel. | El primer panel desaparece después de 5 segundos y el segundo panel aparece. El segundo panel desaparece después de 5 segundos y el juego comienza. | Usuario 2 - 01/07/2024  Ejecutado con éxito | Usuario 1 - 02/07/2024 |
| 3 | Mostrar Mensaje e Imagen de Teclas | Verificar que se muestren correctamente los mensajes y las imágenes de las teclas en el primer panel del tutorial. | 1. Inicia el juego y observa el primer panel. | El mensaje de bienvenida y las imágenes de las teclas se muestran correctamente en el primer nivel. | Usuario 2 - 01/07/2024  Ejecutado con éxito | Usuario 1 - 02/07/2024 |
| 4 | Mostrar información e imágenes de efectos y las frutas | Verificar que se muestren correctamente los mensajes e imágenes de los efectos y las frutas en el segundo panel del tutorial. | 1. Inicia el juego y espera a que el segundo panel aparezca. | Los mensajes e imágenes de los efectos y las frutas se muestran correctamente en el segundo panel. | Usuario 2 - 01/07/2024  Ejecutado con éxito | Usuario 1 - 02/07/2024 |
| 5 | Iniciar el juego después del tutorial | Verificar que el juego se inicie correctamente después de que desaparezca el segundo panel del tutorial. | 1. Completa el tutorial (espera a que desaparezcan ambos paneles). 2. Observa si el juego se inicia correctamente. | El juego se inicia y el jugador puede comenzar a jugar. | Usuario 2 - 01/07/2024  Ejecutado con éxito | Usuario 1 - 02/07/2024 |
| 6 | Inicio del Temporizador de Cuenta Regresiva | Asegurarse de que el temporizador de cuenta regresiva comience correctamente al iniciar el nivel y refleje 10 segundos adicionales por la duración del tutorial. | 1. Inicia el juego y observar el inicio del tutorial. 2. Observar el temporizador de cuenta regresiva en la pantalla una vez que el juego comienza. 3. El tutorial finaliza en 10 segundos. 4. Observar el tiempo restante en el temporizador de cuenta regresiva. | El temporizador de cuenta regresiva debería comenzar en 3 minutos y 10 segundos(190 segundos) al inicio del nivel.  Después de que el tutorial finalice(10 segundos), el temporizador debería mostrar 3 minutos(180 segundos) restantes.  El temporizador debería seguir decrementando normalmente. | Usuario 2 - 01/07/2024  Ejecutado con éxito | Usuario 1 - 02/07/2024 |
| 7 | Expiración del Temporizador de Cuenta regresiva | Verificar el comportamiento cuando el jugador no completa el nivel dentro del tiempo dado. | 1. Comenzar el juego y esperar a que el temporizador de cuenta regresiva llegue a cero sin completar el nivel. 2. Observar qué sucede cuando el temporizador llega a cero. | Debería aparecer un panel con opciones para reintentar o salir del juego. | Usuario 2 - 01/07/2024  Ejecutado con éxito | Usuario 1 - 02/07/2024 |
| 8 | Finalización del Nivel | Verificar el comportamiento cuando el jugador completa el nivel alcanzando la meta dentro del tiempo dado. | 1. Comenzar el juego, completar el tutorial y jugar el nivel. 2. Guiar al jugador hasta la meta(una bandera roja) antes de que el temporizador llegue a cero. | Debería aparecer un panel con un mensaje de “Ganaste” y mostrar el tiempo que tomó completar el nivel. También aparecen dos botones, un botón para “Jugar Otra Vez” y otro botón “Salir”. | Usuario 2 - 01/07/2024  Ejecutado con éxito | Usuario 1 - 02/07/2024 |
| 9 | Reintentar Después del Game Over | Asegurarse de que el juego se restablece correctamente cuando el jugador elige reintentar después de un game over. | 1. Dejar que el temporizador llegue a cero y activar el panel de game over. 2. Seleccionar la opción “Reintentar”. 3. Completar los pasos del tutorial de nuevo. 4. Comenzar el juego. | El juego debería reiniciarse, incluyendo la posición del jugador, la barra de salud y la barra de hidratación.  El temporizador de cuenta regresiva debería reiniciarse desde 3 minutos con 10 segundos adicionales por el tutorial. | Usuario 2 - 01/07/2024  Ejecutado con éxito | Usuario 1 - 02/07/2024 |
| 10 | Salir Después del Game Over | Verificar la funcionalidad de salida desde el panel de game over. | 1. Dejar que el temporizador llegue a cero y activar el panel de game over. 2. Seleccionar la opción “Salir”. | Al seleccionar “Salir” la pantalla que se espera debería ser la del menú principal. | Usuario 2 - 01/07/2024  Ejecutado con éxito | Usuario 1 - 02/07/2024 |
| 11 | Jugar Otra Vez Después del Finalizar el Nivel | Asegurarse de que el juego se restablece correctamente cuando el jugador elige “Jugar Otra Vez” después de finalizar el nivel. | 1. Finalizar el nivel. 2. Seleccionar la opción “Jugar Otra Vez”. 3. Completar los pasos del tutorial de nuevo. 4. Comenzar el juego. | El juego debería reiniciarse, incluyendo la posición del jugador, la barra de salud y la barra de hidratación.  El temporizador de cuenta regresiva debería reiniciarse desde 3 minutos con 10 segundos adicionales por el tutorial. | Usuario 2 - 01/07/2024  Ejecutado con éxito | Usuario 1 - 02/07/2024 |
| 12 | Salir Después del Game Over | Verificar la funcionalidad de salida desde el panel de Finalizar el Nivel | 1. Finalizar el nivel. 2. Seleccionar la opción “Salir” | Al seleccionar “Salir” la pantalla que se espera debería ser la del menú principal. | Usuario 2 - 01/07/2024  Ejecutado con éxito | Usuario 1 - 02/07/2024 |

**Ejecución**

| **Informe del Incidente** | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del Proyecto:** NutriDash | | | | | |
| **ID** | **Estado** | **Responsable de la corrección** | **Prioridad de corrección** | **Descripción del error** | **Fecha y nombre de la persona que lo corrige** |
| 1 |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |  |
| 9 |  |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |  |
| 11 |  |  |  |  |  |
| 12 |  |  |  |  |  |

**Análisis de Resultados**

| **Informe Resumido de la Prueba** | |
| --- | --- |
| **Nombre del Proyecto:** | NutriDash |
| **Fecha inicio de prueba:** | 01/07/2024 |
| **Fecha fin de prueba:** | 02/07/24 |
| **Descripción de la prueba** | |
| La prueba tiene como objetivo validar la correcta funcionalidad del juego NutriDash, asegurando que todos los elementos y mecánicas implementadas funcionen como se espera. Esto incluye verificar la correcta secuencia y visibilidad de los paneles del tutorial, el funcionamiento del temporizador de cuenta regresiva y la lógica de finalización del nivel. La prueba también busca identificar y corregir errores, asegurando que todas las funcionalidades respondan correctamente bajo diferentes escenarios de juego, con el propósito de garantizar una experiencia de usuario fluida y sin inconvenientes. | |
| **Personas implicadas** | |
| Usuario 1, Usuario 2 | |
| **Números de prueba** | |
| **Casos de prueba creados antes de la prueba** | 12 |
| **Casos de prueba creados durante las pruebas** |  |
| **Casos de prueba ejecutados** |  |
| **Casos de prueba con éxito** |  |
| **Casos de prueba con error** |  |
| **Casos de prueba enviados para su corrección** |  |
| **Porcentaje** | |
| **Casos de prueba ejecutados** |  |
| **Casos de prueba con éxito** |  |
| **Casos de prueba con incidencia de errores** |  |
| **Casos de prueba corregidos por el desarrollador** |  |